

【韓国のお正月遊び】

おうちでユンノリ ルール説明

①



【 ゲームの内容 】

- 2 チームに分かれて戦います
- 先攻・後攻はユン投げで決める
 - ＊ 棒(ユツ)を投げて出た数の多いチームが決めます
- スタートとゴールは同じマスです(右下のマス)コマを進めてスタートマスを通り越せばゴールとなります(ユンノリシート参照)
- コマは各チーム 4 個(それ以下でも可能)ずつ持ち、棒(ユツ)を交互に投げて遊びます
- 投げた棒(ユツ)の裏表の数でコマの進み方が決まります
- 4 個の全てのコマを相手チームよりも早くゴールさせたチームの勝ちです

【韓国のお正月遊び】

おうちでユンリ ルール説明

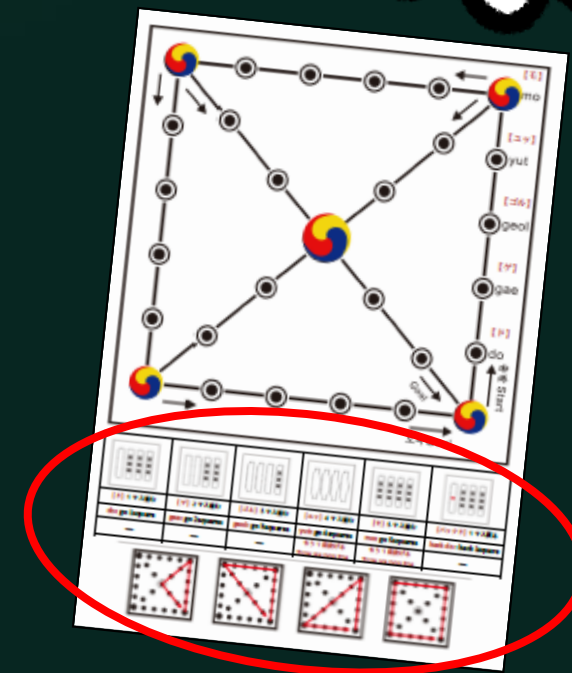
②

【数の数え方】

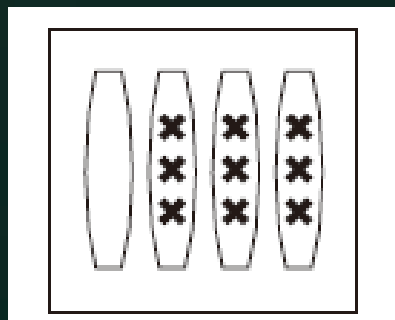
- 4本の棒(ユツ)を投げて出た裏表の数を確認します
- ユンリシートの表で数を確認してコマを進めてください



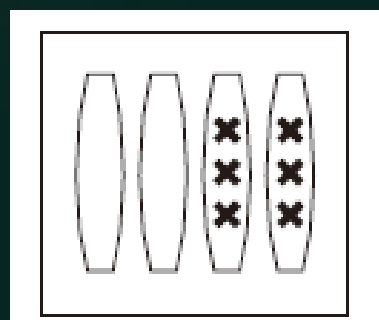
ユンリシートの下に数の見方とショートカットの仕方が
書いてあるので確認してくださいね



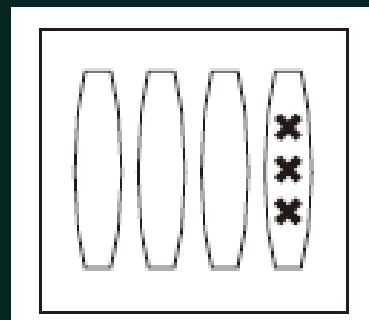
数の見方



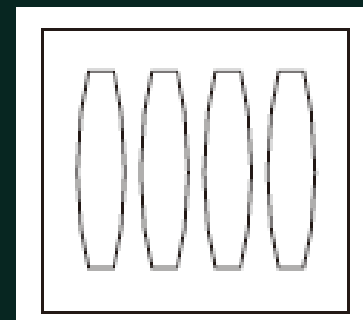
【ド：1マス進む】



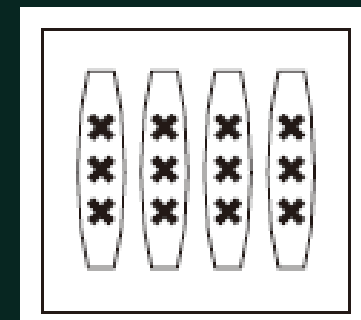
【ゲ：2マス進む】



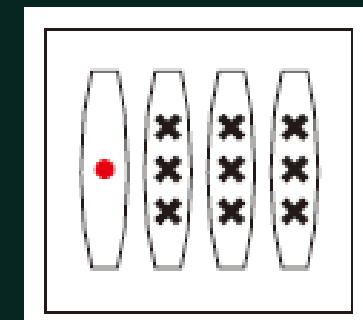
【ゴル：3マス進む】



【ユツ：4マス進む】
【もう1回投げる】



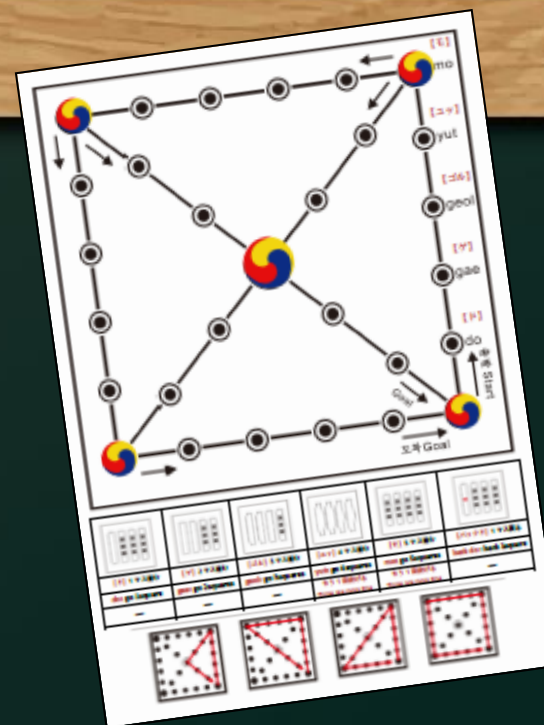
【モ：5マス進む】
【もう1回投げる】



【バックド：1マス戻る】

【 コマの進め方 】

- 右下のスタートから反時計回りに遠回りしながらコマを進めます
- 相手のコマがあるマスに自分のコマが重なった場合は
 - 相手のコマはスタートに戻ります
 - 自分はもう一度棒(ユツ)を投げてコマを進めることができます
- 自分のコマがあるマスに他の自分のコマが重なったとき(おんぶ)、合体して次からは一緒に進みます、ただし相手に取られるときは一緒に取られます
- 『ユツ』と『モ』が出た場合はもう一度棒(ユツ)をなげることができます
- 『バックド』が出た場合は 1 マス戻ります



【韓国のお正月遊び】
 おうちでユンノリ
 ルール説明

③